REGLAMENTO OFICIAL · FTV GAME PARTY LIGA 2026

Mario Kart World

Nintendo Switch 2 · Liga: noviembre – diciembre

1. Configuración técnica y de carrera

- **Plataforma:** Nintendo Switch 2 (modalidad presencial).
- **Modo de juego:** Carrera VS (local).
- **Velocidad / clase:** 150cc.
- **Objetos:** normales / estándar.
- **Rivales (IA):** desactivados, solo jugadores humanos. Si por necesidades de cuadro se activa la CPU en alguna partida, la posición de los bots se ignora y el resultado se decide solo por el orden de llegada de los jugadores reales.
- **Vehículos:** elección libre de karts, motos, ruedas y alas delta desbloqueadas.
- **Circuitos:** la organización anunciará los circuitos el día de cada jornada.
- **Número de carreras y criterio de victoria:** la organización los comunicará antes del inicio de la liga.

2. Ayudas a la conducción

- Se permite el uso de ayudas (volante inteligente / antiderrape y aceleración automática) a elección de cada participante.

3. Formato de la liga

- **Fase regular (noviembre – diciembre):** sistema de liga con emparejamientos fijados por la organización desde el inicio. Cada participante es un equipo.
- Los partidos se juegan de forma presencial en cada uno de los municipios de la liga, según el calendario oficial.
- Los resultados de cada jornada suman puntos para la clasificación general del juego.
- El calendario de partidos, sedes, fechas y horarios se publicará y actualizará en la web oficial de la liga y en Instagram (@ftvgamerparty).
- La liga es una competición propia: al terminar la fase regular, el primer clasificado de cada juego será el campeón de la liga.
- **Ventaja Top 3:** los tres mejores clasificados de cada juego pasarán directamente a rondas más avanzadas del torneo de ese mismo juego en la FTV Game Party de diciembre. Esos torneos son un evento distinto, abierto a cualquier persona que quiera inscribirse.

4. Sistema de puntuación

Puntos **totales** por partido (no se suman entre sí):

Resultado	Puntos
Victoria	3

Empate	2 para cada jugador
Derrota (punto por asistir)	1
No presentado	0 (el rival suma 3)

Premios: la entrega de premios de la liga tendrá lugar durante la FTV Game Party de diciembre.

5. Equipamiento y conducta

- **Mandos:** se puede traer mando propio (Pro Controller o Joy-Con), siempre que se sincronice de inmediato para no retrasar la competición. La organización facilitará mandos a quien no tenga.
- **Fair play:** se exige respeto hacia los rivales, el material de juego y el personal de cada sede.
- **Sanciones:** el mal comportamiento o las molestias a otros jugadores pueden suponer pérdida de puntos e incluso la eliminación del equipo de la liga.
- La decisión del equipo arbitral y de la mesa organizadora será definitiva e inapelable ante cualquier disputa técnica o de interpretación del reglamento.
