REGLAMENTO OFICIAL · FTV GAME PARTY LIGA 2026

Super Smash Bros. Ultimate

Nintendo Switch · Liga: noviembre – diciembre

1. Configuración técnica y de combate

- **Plataforma:** Nintendo Switch (modalidad presencial).
- **Modo:** vidas, 3 por jugador.
- **Tiempo límite:** 7 minutos.
- **Objetos:** desactivados.
- **Smash Final y pausa:** desactivados.
- **Combates por set:** la organización los comunicará antes del inicio de la liga.
- **Desempate:** si se agota el tiempo, gana quien tenga más vidas. A igualdad de vidas, gana quien tenga menor porcentaje de daño. Si sigue el empate, se juega un combate de desempate a 1 vida y 3 minutos.

2. Personajes y escenarios

Basado en el ruleset de Smash Bros. Spain.

- **Turno:** piedra, papel o tijeras decide quién empieza los baneos.
- **Personajes:** todos permitidos excepto Mii.
- **Escenarios permitidos (9):** Campo de batalla, Pequeño campo de batalla, Destino final, Pueblo Smash, Estadio Pokémon 2, Sobrevolando el pueblo, Yoshi's Story, Bastión Hueco y Liga Pokémon de Kalos.
- **Primer combate:** el ganador de piedra, papel o tijeras banea 3 escenarios; el perdedor banea 4; el ganador elige 1 de los 2 restantes.
- **Siguientes combates:** el ganador del combate anterior banea 3 escenarios y el perdedor elige 1 de los restantes. El ganador elige o mantiene personaje y después lo hace el perdedor.

3. Formato de la liga

- **Fase regular (noviembre – diciembre):** sistema de liga con emparejamientos fijados por la organización desde el inicio. Cada participante es un equipo.
- Los partidos se juegan de forma presencial en cada uno de los municipios de la liga, según el calendario oficial.
- Los resultados de cada jornada suman puntos para la clasificación general del juego.
- El calendario de partidos, sedes, fechas y horarios se publicará y actualizará en la web oficial de la liga y en Instagram (@ftvgamerparty).
- La liga es una competición propia: al terminar la fase regular, el primer clasificado de cada juego será el campeón de la liga.
- **Ventaja Top 3:** los tres mejores clasificados de cada juego pasarán directamente a rondas más avanzadas del torneo de ese mismo juego en la FTV Game Party de diciembre. Esos torneos son un evento distinto, abierto a cualquier persona que quiera inscribirse.

4. Sistema de puntuación

Puntos **totales** por partido (no se suman entre sí):

Resultado	Puntos
Victoria	3
Empate	2 para cada jugador
Derrota (punto por asistir)	1
No presentado	0 (el rival suma 3)

Premios: la entrega de premios de la liga tendrá lugar durante la FTV Game Party de diciembre.

5. Equipamiento y conducta

- **Mandos:** se permiten mandos propios (Pro Controller, Joy-Con o adaptador con mando de GameCube), siempre que se sincronicen de inmediato. Al terminar cada serie, los mandos inalámbricos deben desvincularse o apagarse para no interferir. La organización facilitará mandos a quien no tenga.
- **Fair play:** se exige respeto hacia los rivales, el material de juego y el personal de cada sede.
- **Sanciones:** el mal comportamiento o las molestias a otros jugadores pueden suponer pérdida de puntos e incluso la eliminación del equipo de la liga.
- La decisión del equipo arbitral y de la mesa organizadora será definitiva e inapelable ante cualquier disputa técnica o de interpretación del reglamento.
